

Durchführungsbestimmungen

Volksbank Ruhr Mitte Cup 2022

I. Allgemeine Bestimmungen zu den Qualifikationsturnieren und zum Endrundenturnier

1. Spielregeln

Gespielt wird nach den Regeln des FLVW, WDFV und DFB.

2. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung.

Es muss mindestens die Spielberechtigung für Freundschaftsspiele nachgewiesen werden. Die Passkontrollen erfolgen über das DFBnet. Sollte die Beantragung der Spielberechtigung noch laufen (Pass in Duisburg), so müssen der Turnierleitung Fotokopien des Antrags mit Eingangsbestätigung der Passabteilung mit einem amtlichen Lichtbildausweis vorgelegt werden. Der Ausdruck über die Beantragung mit DFBnet Pass-Online ist ebenso als Nachweis anerkannt. Sollte die Beantragung noch laufen, so hat sich der Spieler mit einem amtlichen Lichtbildausweis (Personalausweis oder Pass) auszuweisen.

3. Spielfelder

Die Qualifikationsturniere finden allesamt auf Kunstrasen statt.

Bei dem Endrundenturnier gilt folgende Feldaufteilung

Feld 1 = Naturrasen

Feld 2 = Kunstrasen

4. Spielbericht

Jeder teilnehmende Verein erhält über ihrem elektronischen Postfach einen Spielberichtsbogen zugeschickt, der spätestens 30 Minuten vor ihrem ersten Spiel ausgefüllt der Turnierleitung vorzulegen ist. Die Rückennummern der jeweiligen Spieler müssen korrekt im Spielbericht eingetragen werden.

5. Schiedsrichter

Die Spiele werden von amtlichen Schiedsrichtern des Kreises 12 geleitet. Durch werfen einer Münze durch den SR wird die Mannschaft bestimmt, die den Anstoß erhält.

6. Turnierleitung

Die Turnierleitungen setzen sich jeweils aus Vertretern des Fußballkreises 12 zusammen. Bei den Vertretern handelt es sich somit um Kreismitarbeiter. Einsprüche gegen die Spielwertung, die nicht auf Tatsachenentscheidungen der Schiedsrichter beruhen, werden von der Turnierleitung entschieden. Der Einspruch ist schriftlich einzulegen.

7. Spieleranzahl

Pro Spiel dürfen max. 5 Spieler (einschl. Torwart) ein- bzw. ausgewechselt werden. Eine Wiedereinwechslung des Spielers im selben Spiel ist nicht erlaubt.

Bei gleicher Spielkleidung hat die erstgenannte Mannschaft die Trikots zu wechseln.

8. Zugangskontrolle

Jeder teilnehmende Verein erhält für insgesamt 25 Personen freien Zugang, der mittels einer Strichliste, an der Eingangskasse kontrolliert wird.

9. Regelungen bei Nichtantritt einer Mannschaft oder Spielabbruch

Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, so werden alle Spiele mit 2:0 Toren und 3 Punkten für die jeweiligen Gegner gewertet.

Sollte ein Spiel durch den Schiedsrichter abgebrochen werden, so wird das Spiel gegen die abbruchverursachende Mannschaft gewertet. Dies hat zur Konsequenz, dass das Spiel mit 2:0 Toren oder ein evtl. höheres Ergebnis und 3 Punkten für den Gegner gewertet wird.

Im Falle des Nichtantritts beim gesamten Turnier (Qualifikationsturnier und/oder Endrundenturnier), sowie bei einer vorzeitigen Abreise einer Mannschaft, ergeht ein Ordnungsgeld in Höhe von 100,00 €.

10. Feldverweis nach Zeigen der roten oder gelb-roten Karte

Wird ein Spieler durch Zeigen der gelb-roten Karte des Feldes verwiesen, so ist er nur für das darauffolgende Spiel gesperrt und kann im übernächsten Spiel wieder eingesetzt werden. Wird ein Spieler durch Zeigen der roten Karte des Feldes verwiesen, so ist er für alle restlichen Spiele des Turniertages gesperrt. Über darüber hinausgehende Sperrstrafen entscheidet die zuständige Staffelleitung.

11. Anforderungen an den ausrichtenden Verein

Der ausrichtende Verein hat dafür Sorge zu tragen, dass ein ausreichender Ordnungsdienst gestellt wird. Ebenso ist der ausrichtende Verein dafür verantwortlich, alle benötigten behördlichen Genehmigungen (z.B. Schankgenehmigung) vorzuhalten. Weiterhin stellt der Ausrichter den Mannschaften und Schiedsrichtern ausreichend Wasser zur Verfügung. Die Kreismitarbeiter (Turnierleitung) sind durch den Ausrichter am Turniertag zu beköstigen.

Der Ausrichter hält zudem ausreichende Spielerleibchen vor.

Der Ausrichter stellt die Spielbälle.

Der Ausrichter stellt der Turnierleitung den nötigen witterungsbeständigen Platz, in Nähe eines Spielfeldes, zur Erledigung ihrer Aufgaben. (Pavillon, Sprecherkabine etc.)

Auch die Stromversorgung ist fertigzustellen.

12. Ausschankvorgabe

Da es sich um eine Kreisveranstaltung handelt, sind an allen Turniertagen Produkte der Stauder Brauerei zu verkaufen. Produkte, die nicht von der Stauder Brauerei angeboten werden (z.B. Cola, Fanta etc.), sind selbstverständlich erlaubt.

13. Haftung

Für abhanden gekommene, beschädigte oder entwendete Wertsachen und Garderobe wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen.

14. Teilnahme

Mit der Teilnahme wird die Turnierordnung anerkannt.

II. Besondere Bestimmungen zu den Qualifikationsturnieren

1. Spielzeit und Spielwertung

Die Spielzeit beträgt bei allen Spielen 1 mal 30 Minuten. Die Platzierungen in der Gruppenphase entscheiden sich nach dem Punktverhältnis. Bei Gleichstand entscheidet der direkte Vergleich. Führt auch dies nicht zu einer eindeutigen Platzierung, entscheidet das Torverhältnis. Ist das Torverhältnis gleich, so entscheidet die Anzahl der mehr geschossenen Tore. Ist auch das gleich entscheidet das Los.

2. Schiedsrichter

Sämtliche Spiele der Qualifikationsturniere werden jeweils durch einen vom Kreis gestellten Schiedsrichter geleitet.

3. Passkontrolle

Die Passkontrolle wird durch die Turnierleitung (ohne Gegenüberstellung) vorgenommen. Die Spielberechtigung der Spieler wird über die Meldeliste, mit Bild, im DFB-Net überprüft. Ist der Spieler, in der Meldeliste ohne Bild, so hat sich der Spieler mit seinem Personalausweis auszuweisen.

4. Beschallung

Der Ausrichter hat für eine adäquate Beschallung der Platzanlage zu sorgen, so dass durch die Turnierleitungen entsprechende Informationen an die Mannschaften und Besucher des Turniers kommuniziert werden können.

5. Einnahmen und Ausgaben des Ausrichters

Der ausrichtende Verein ist für die Kasse und somit für die Eintrittsgelder und die Zutrittskontrolle zur Platzanlage verantwortlich. Die Einnahmen aus Eintrittsgeldern und dem Verkauf von Getränken und Lebensmitteln bleiben beim ausrichtenden Verein.

Der ausrichtende Verein übernimmt die Schiedsrichterkosten.

6. Regelungen zum Erreichen des Endrundenturniers

Qualifiziert für das Endrundenturnier am 31. Juli 2022 ist der jeweilige Gruppensieger der drei Qualifikationsturniere.

III. Besondere Bestimmungen zum Endrundenturnier

1. Spielzeit und Spielwertung

Die Spielzeit beträgt bei allen Spielen, einschließlich der Halbfinals und des Finalspiels 1 mal 30 Minuten. Die Platzierungen in der Gruppenphase entscheiden sich nach dem Punktverhältnis. Bei Gleichstand entscheidet der direkte Vergleich. Führt auch dies

nicht zu einer eindeutigen Platzierung, entscheidet das Torverhältnis. Ist das Torverhältnis gleich, so entscheidet die Anzahl der mehr geschossenen Tore. Ist auch das gleich entscheidet das Los. Nach der Gruppenphase spielen die beiden Erstplatzierten beider Gruppen im „Überkreuzverfahren“ das Halbfinale aus. Bei unentschiedenen Spielen in den Halbfinals oder dem Finale erfolgt sofort ein Elfmeterschießen nach DFB-Regeln (5 + X Schützen).

2. Passkontrolle

Die Passkontrolle wird durch die Turnierleitung (ohne Gegenüberstellung) vorgenommen. Die Spielberechtigung der Spieler wird über die Meldeliste, mit Bild, im DFB-Net überprüft. Ist der Spieler, in der Meldeliste ohne Bild, so hat sich der Spieler mit seinem Personalausweis auszuweisen.

3. Schiedsrichter

Die Vorrundenspiele sowie die Platzierungsspiele werden jeweils durch ein Schiedsrichtergespann geleitet.

4. Platzkassierung / Eintrittsgelder

Die Platzkassierung an beiden Endrundentagen erfolgt durch den Veranstalter, den FLVW-Kreis-12. Die Eintrittsgelder verbleiben beim Veranstalter. Die Einnahmen aus dem Verkauf von Getränken und Lebensmitteln bleiben beim ausrichtenden Verein.

5. Preise

Der Sieger erhält 1.000,00 Euro und einen Wanderpokal, der Zweite 700,00 Euro, der Dritte 500,00 Euro und der Vierte 300,00 Euro.

6. Schiedsrichterkosten

Die Schiedsrichterkosten des Endrundenturniers trägt die Kreiskasse.